מבחן TS מועד א

1. מה היא הסיומת של TS:

א.ב.ג.ד לא רשמתי אבל התשובה ב TS

1. מה מהמשפטים הבאים לא נכון:
2. שגיאת קומפילציה עלולה לגרום לקריסת התוכנית
3. מנגנון הקומפילר מגלה שגיעות קומפילציה
4. שגיעת ריצה רק אם לא היתה שגיאת קומפליציה
5. שגיאל לוגית (חישובית) לא מתגלה במנגנון הקומפילר
6. איזה טיפוס נתונים מיועד עבור מספרים שלמים:
7. Int
8. Integer
9. Number
10. String

Let str: string = “1234”;

Let N1: number = phaseInt(str);

Let n2:number = n1%10;

Document.write(“n2”);

1. 1
2. 12
3. 12.3
4. 3
5. ג. x=10,y=30,z-=20

If (x <= 10 && y > 20)

If (!2==30)

2. 1000 100
3. 1000 100 10
4. לולאה אינסופית
5. לא ירוץ אקב שגיעה

Let x: number = 5;

For (I = 5, i<= 20; i+= 5)

X+=i

1. 5
2. 10
3. 11
4. 20

New array (10)

For (i=0; i<arr.len;i++)

Arr=i\*I;

Temp = arr[2];

Arr[temp]

2. 25
3. 16
4. 9
5. 4
6. מה אפשר למחוק:

If (a<=b)

Return a;

Else

Return b;

1. Number
2. If
3. Return
4. Else
5. מה הפונקציה עושה:
6. מקבלת מערך מחזירה מקסימום
7. מקבלת מערך מחזירה מינימום
8. מקבלת מערך מחזירה מיקום מקסימום
9. מקבלת מערך מחזירה מינימום

Func(arr)

{

arr[1] = 2

Return 3;

}

Let salaries = new Array(100)

Salaries[1] = 0

Func(salaries)

Print (salaries[1])

2. 0
3. 2
4. 3
5. 5
6. בעיה (לא יודע למה כתבתי את זה כאן)
7. לא בכל המקרים יוחזר ערך
8. אסור להחזיר חישוב לללא סוגריים
9. הפונקציה צריכה להציג לא להחזיר
10. אסור לעשות כמה return
12. 12345

1234\_

12\_\_\_

1\_\_\_\_

1. 54321

4321\_

321\_\_

21\_\_\_

1\_\_\_\_

1. 12345

12345

12345

12345

12345

1. 54321

54321

54321

54321

54321

1. מה תפקיד toString
2. להחזיר מחרוזת המתארת מחלקת האוביקט
3. להחזיר מחרוזת המתארת את האוביקט
4. להציג למסף את פרטי האוביקט הנוכחי
5. לקבל לסגריים אחד משדות האוביקט ולהחזיר מחרוזת המיצגת אותו
7. X = 1, y = 4
8. X = 2, y = 4
9. X = 4, y = 2
10. X = 4, y = 1
11. מה יודפס:
12. A
13. D
14. AD
15. ABCD
16. למה משמש as
17. לצורך ביצוע downcasting מבסיס לנגזרת
18. לצורך ביצוע המרה נגזרת לבסיס
19. לצורך ביצוע המרה האם אוביקט מטיפוס ספציפי
20. לצורך הצגת האוביקט
21. מה לא בסדר?
22. חסר המילה public בחתימת האינטרפייס
23. אסור להגדיר (משהו) מסוג player כי לא מחלקה אלה ממשק
24. חסרה קריאה לStop
25. המחלקה לא ממשת כמו שצריך את אחת הפונקציות של ההממשק
26. מה זה דריסת פונקציה?
27. כתיבת שני פונקציות בעלות אותו שם ואותה חתימה
28. כתיבת שני פונקציות בעלות אותו שם באותה מחלקה עם חתימה שונה
29. מחלקה נגזרת שם חתימה זהים לבסיס
30. מחלקה מגזרת שם זהה חתימה שומה מהבסיס
31. מה לא אפשרי בממשק:
32. להכיל הצהרות על פונקציות
33. להכיל הצהרות על properties
34. לממש מספר ממשקים על ידי מחלקה אחת
35. להכיל תוכן של פונקציה בממשק
36. מה לא ניתן לבצע במחלקה אבסטרקטית?
37. לא ניתן להגדיר בנאי
38. לא ניתן לקשת מחלקה אבסטרקטית ביחד עם ממשק
39. לא מיתן לרשת ממשק על ידי מחלקה אבסטרקטית
40. לא ניתן ליצר אובייקט ממחלקה אבסטרקטית